NINTENDO DS


DRAGON TAMER
SOUND SPIRIT
ドラゴンテイマー サウンドスピリット
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
BAN DAI
© 2007 NBGI
NTR-AGOJ-JPN

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「ドラゴンテイマー　サウンドスピリット」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

□ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。

□ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

□ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

□ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

□ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

□ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

□ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。

□ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。

□ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。

□ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。

□ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

□ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

□ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

□ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。

□ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。

□ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。

□ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。

□ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

□ 分解や改造をしないでください。

□ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差しこんでください。

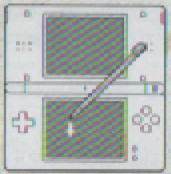
□ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の２種類があります。

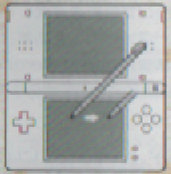
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

CONTENTS

※データの保存（セーブ）については、P13をご覧ください。

めざすは世界一のドラゴンテイマー！

ドラゴンテイマーとは

「ドラゴンテイマー」とは、タマゴからドラゴンを誕生させ、ドラゴンを操ることができる人のこと。主人公はドラゴンテイマーとなり、見たこともない世界を旅することになる。ドラゴンと一緒に冒険し、世界一のドラゴンテイマーをめざそう！





※画面写真に 上 がついているものは上画面、下 がついているものは下画面を表します。

音でドラゴンが誕生！

ゲームを進めるとタマゴが手に入り、このタマゴからさまざまなドラゴンが誕生するぞ。選んだタマゴと聴かせた音によって誕生するドラゴンが変わるので、いろいろ試してみよう。









タマゴに音を聴かせるときは、ニンテンドーDS本体のマイクに向かって声を出したり、音楽やTV、楽器の音を聴かせよう！

ストーリー

元気いっぱいだけどちょっと生意気な主人公の少年は、
ある日突然、ドラゴンが争うなぞの世界に召喚される。
そこで出会った、自らの姿をギターに変える不思議な生き物"トント"を相棒に、
主人公は冒険の旅に出る。
この世界では＜スピリット＞と呼ばれる音の力で、
新たなドラゴンを誕生させることができるのだ。

持ち前の好奇心と強い＜スピリット＞を武器に、
「ドラゴンテイマー」としての腕をメキメキ上げていく主人公。
だがその行く手には、世界の命運をかけた、過酷な戦いが待っていた……。

キーワード

- **オトモリ**……音の持つ＜音＞を力に変えてタマゴに与える精霊。
- **キビト（メグミビト）**…ほかの世界から七賢竜に呼び出されたドラゴンテイマー。
- **七賢竜**……キビトを召喚した竜。特別な力を持つ。
- **竜抜戦**……七賢竜同士、そしてキビト同士の戦い。
- **ヒノト**……大陸東に位置する島国。

キャラクター（1）



主人公

前向きで勝ち気な少年。
突然見知らぬ世界に召喚され、
ドラゴンテイマーとして
七賢竜の戦い＝竜抜戦に
参加することに。
七賢竜オロチに呼び出された
キビトだが、自らを召喚した
オロチはすでに息たえていた。
オトモリはトント。
使用楽器はエレキギター。

キャラクター(2)



トント

主人公と行動をともにするオトモリ。
七賢竜のオロチにつきしたがっていたらしいが、
召喚の失敗でオロチは死亡、
自身も記憶の一部を失ってしまった。
年寄りくさい言葉を話す。
主人公パーティのツッコミ担当。



アヤカ

新聞記者の卵を自称する、ヒノトの少女。
明るく、好奇心旺盛で、特ダネを求めて
主人公と行動をともにする。
主人公パーティのボケ担当。



ユージーン

イギリス系の少年。七賢竜ファフニールのキビト。
クールでぶっきらぼうだが、根は優しくて素直。
主人公いわく、女に甘い性格らしい。
西方の王国クインズランドの女王の下、
世界の本質を見きわめんと旅をしている。
使用楽器はバイオリン。

操作方法

本ゲームはタッチ操作のみでプレイできます。詳しい操作については各ページをご覧ください。なお、一部の操作は各ボタンで行うこともできます。



上画面

マイク

Rボタン
メッセージ送り

Lボタン
メッセージ送り

十字ボタン
移動

Aボタン、Bボタン、Xボタン、Yボタン
メッセージ送り

下画面（タッチスクリーン）
操作全般

STARTボタン、SELECTボタン
イベントスキップ

※ニンテンドーDS本体を閉じると省電力モードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。なお、省電力モードは本体を開くと解除されます。

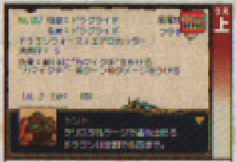
※ニンテンドーDSとニンテンドーDS Liteのマイクの位置は異なるので注意してください。

タッチ操作

画面に表示される項目をタッチしてゲームを進めましょう。や をタッチすると、前の画面にもどったり、選択をキャンセルできます。



メニューをタッチすると、選んだり決定できます。



メッセージは下画面をタッチして読み進めましょう。



各マップでは、タッチしたところに移動できます。

ボタン操作

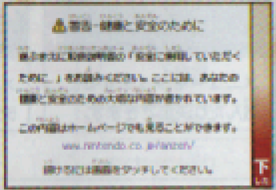
画面に「L」「Lボタン」や「R」「Rボタン」と表示されている項目は、LボタンやRボタンを押すと、項目をタッチしたときと同じ効果があります。



ゲームの始め方

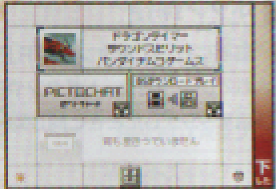
本体の電源がOFFになっていることを確認し、DSカード差し込み口に本ソフトのDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

1 本体の電源をONにすると右の画面が表示されます。内容を理解したらタッチスクリーンをタッチしてください。



2 DSメニュー画面の「ドラゴンテイマー サウンドスピリット」をタッチしてください。ゲームが始まります。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。



3 タイトル画面が表示されます。下画面をタッチすると、タイトルメニューに移ります。

タイトルメニュー

下のメニューから選びましょう。ゲームの進行によって、表示されるメニューは異なります。

※「通信対戦」と「対戦成績」は、ゲームがある程度進むと、選べるようになります。



はじめから	初めからゲームをプレイします。
つづきから	前回データを保存したところからプレイします。
通信対戦	ほかのプレイヤーと対戦できます(P36参照)。
対戦成績	通信対戦の成績を確認できます。
オプション	「サウンド設定」では、音声出力を「サラウンド」「ステレオ」「ヘッドホン」のいずれかに切り替えます。「データを消す」を選ぶと、進行状況や対戦成績など、すべてのデータを削除できます。なお、データを削除すると、タイトルメニューは「はじめから」と「オプション」のみになります。

データの保存(セーブ)について

本ゲームは、進行状況とタマゴに聴かせた音を保存できます。進行状況は、街で「セーブする」を選ぶか(P19参照)、ダンジョンでクリスタルを調べると(P30参照)保存できます。また、タマゴに聴かせた音は、聴かせたあとに最大3つまで保存することができます(P23参照)。

画面の紹介

冒険は街、エリアマップ、ワールドマップ、ダンジョンを行き来して進めます。
詳しくは各ページの説明をご覧ください。

街 P18



街では冒険の準備をすることができます。ネスト(P20参照)でタマゴからドラゴンを誕生させたり、お店で買い物をしたりしましょう。準備ができたらエリアマップに移動して、冒険に出発してください。



エリアマップ P28

ダンジョンや街に移動できます。ほかのエリアに行きたいときは、一度ワールドマップに移動しましょう。

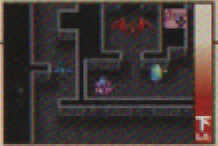


ワールドマップ P29



世界各地のエリアに移動できます。行ったことがないエリアに行くためには、竜斗台で許可証を手に入れる必要があります。

ダンジョン P30



バトルでドラゴンを育てたり、ダンジョン内を探索してアイテムを手に入れましょう。バトルでは、ドラゴンに指示を出して戦ってください。

竜斗台について

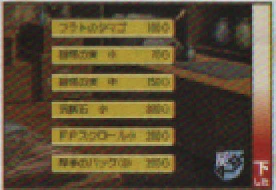
竜斗台は特殊な施設で、ワールドマップから移動できます。ここでほかのドラゴンテイマーと戦ってイベントが発生すると、行ったことがないエリアに入るための許可証を手に入れることができます。
新しいエリアに行きたいときに、立ち寄ってみてください。

ゲームの進め方

ゲームは街を中心に進みます。街で準備を整えたら、ダンジョンに行ってボスを倒しましょう。ダンジョン内で手に入れたタマゴは、ネストでかえすことができます。

1 街で準備する P18

ダンジョンに行く前に、ネスト(P20参照)でドラゴンを回復させたり、チームの編成を行っておきましょう。お店でアイテムを買っておくことも大切です。準備ができたらエリアマップに出て、目的のダンジョンに移動してください。



ゲームオーバーについて

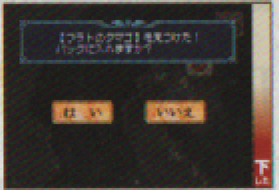
バトル(P32参照)で自チームのドラゴンがすべて倒れてしまう(HPが0になる)とゲームオーバーです。また、カースドダンジョン(P29参照)で特定の条件を満たさずにボスを倒した場合も、ゲームオーバーになります。タイトル画面にもどるので、「つづきから」を選んで再挑戦しましょう。

2 ダンジョンを探索する P30

ダンジョンでは、敵のドラゴンと戦ったり、さまざまなアイテムを拾うことができます。バトルになった場合は、敵ドラゴンをすべて倒しましょう。

3 タマゴを手に入れる

すべてのドラゴンはタマゴから誕生します。タマゴはダンジョン内に落ちていることが多いので、しっかり拾っておきましょう。



4 ボスを倒す

ダンジョンを進んでいくと、通常より強いドラゴンやさらに強いボスが待ちかまえています。ボスを倒すとダンジョンクリアとなり、ストーリーが進みます。

5 タマゴをかえす P21

手に入れたタマゴはネストでかえすことができます。マイクに向かって声や音楽を聴かせてください。タマゴの種類や聴かせた音によって、さまざまなドラゴンが誕生します。



街を利用する

街では冒険の準備を行ったり、タマゴからドラゴンを誕生させることができます。
新しいエリアの街に移動する場合は、竜斗台で許可証を手に入れておきましょう。

画面の見方

街に入ると、以下のような画面が表示されます。



現在地

街でできること

持っているお金(G)とドラゴンメダル

お金はお店で、ドラゴンメダルはネスト(P20参照)で使います。

メニュー

メニューを表示します。

エリアマップ

エリアマップ(P28参照)に移動します。

街でできること

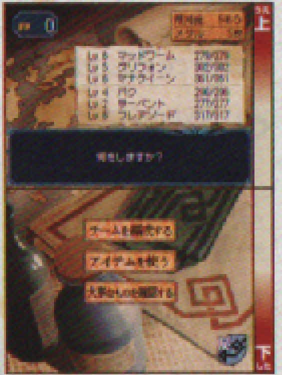
街では以下のことができます。下画面に表示される項目をタッチして選びましょう。

ネストに行く	ネストに行き、ドラゴンを誕生させたり、チームを編成できます。
お店に行く	お店に行ってアイテムを買ったり、売ったりできます。
情報を聞く	ゲームに関するさまざまな情報を聞くことができます。
セーブする	進行状況を保存できます(P13参照)。

メニュー

[アイコン]をタッチすると、上画面に仲間のドラゴンのパラメータ(P27参照)が、下画面に3つのメニューが表示されます。

チームを編成する	ドラゴンのポジションを変えることができます(P25参照)。
アイテムを使う	持っているアイテムを使うことができます。
大事なものを確認する	大事なアイテムを確認できます。ここに表示されるアイテムは、お店で売ることができません。



ネスト／ネストとは

ネストはドラゴンテイマーにとって大切な施設で、ドラゴンに関するさまざまな業務を行っています。どの街にもあるので、冒険の前後に必ず立ち寄りましょう。

ネストでできること

ネストでは、タマゴをかえしてドラゴンを誕生させたり、誕生したドラゴンでチームを編成できます。また、ネストに行くと、自動的にドラゴンのHPが全回復します。

ネストメニュー

ネストに行くと4つのメニューが表示されます。

＜音＞でドラゴンを誕生させる	タマゴに音を聴かせ、タマゴをかえします(P21参照)。
チームを編成する	一緒に連れていくドラゴンを編成します(P24参照)。
ドラゴンを手放す	ドラゴンを手放します。なお、このときドラゴンメダルを1枚獲得します。
ドラゴンメダルを交換する	ドラゴンメダル30枚と金のタマゴ(P41参照)を交換することができます。

ネスト／タマゴをかえす(1)

ネストに行くと、持っているタマゴを自動的に預けます。聴かせる音の準備ができたら、タマゴからドラゴンを誕生させてみましょう。

タマゴを選ぶ

ネストメニューから「＜音＞でドラゴンを誕生させる」を選ぶと、タマゴ選択画面に移ります。タマゴを選んだら、「＜音＞をきかせる」を選びましょう。



選択中のタマゴ

属性(P35参照)

誕生したドラゴン

現在仲間にいるドラゴンが表示されます。

ドラゴンデータを見る

ドラゴンの情報(P26参照)を表示します。

＜音＞をきかせる

ネスト／タマゴをかえす(2)

音を聴かせてドラゴンを誕生させる



1 タマゴを選ぶと、3つのメニューが表示されます。

※ドラゴンは最大で150体、同種族のドラゴンは3体までしか持てないので、誕生させる前に注意しましょう。

トントに<音>をきかせる	トントに音を聴かせ、聴かせた音をタマゴに聴かせます。
トントが記憶している<音>を使う	トントに聴かせた音は最大3つまで保存できます。そのなかから1つを選び、タマゴに聴かせることができます。
カウントダウン設定	「トントに<音>をきかせる」を選んでから、0秒後、3秒後、6秒後のどのタイミングで録音を始めるかを設定します。

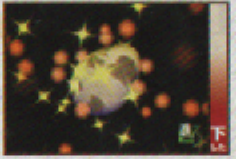
2 新しい音を聴かせる場合は、「トントに<音>をきかせる」を選んでください。カウントダウンが終わると、録音が始まります。音源とニンテンドーDS本体のマイクを近づけて聴かせましょう。

※特定のメロディを聴かせたい場合は、正確な音階で演奏できる楽器をご用意ください。楽器が手元にないときなどは、バンダイナムコゲームス、家庭用ゲーム「ドラゴンテイマー」のホームページ内にある鍵盤などを使って演奏することもできます。
(http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/ds_dragontamer/)

3 録音が終わると、聴かせた音を確認したり、違う音を録音し直すことができます。「今の<音>でドラゴンを誕生させる」を選ぶと、ドラゴンを誕生させます。

※音がしっかり録音されていない場合、誕生に失敗することがあります。失敗してもタマゴはなくならないので、もう一度音を録音してください。

※誕生させる音が確定すると、進行状況が自動的に保存されます。**保存中にニンテンドーDS本体の電源をOFFにしたり、DSカードを抜くとデータが壊れる恐れがあるので、絶対に行わないでください。**



4 属性(P35参照)に応じた<音>が、タマゴに吸い込まれます。をタッチしてドラゴンを誕生させ、名前をつけてあげてください。

※誕生したドラゴンは自動的にネストに預けられます。

音を保存する

ドラゴンに名前をつけたあと、聴かせた音を最大3つまで保存できます。

タマゴに吸い込まれる<音>と生まれるドラゴンについて

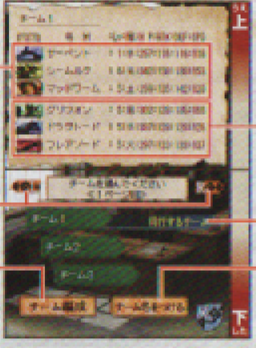
<音>は、どの属性のドラゴンが誕生しやすいかに影響します。<音>の割合が「茶色が6割、黄色が4割」の場合、「地属性が60%、光属性が40%」の確率で誕生することを表します。属性についてはP35をご覧ください。

ネスト／チームの編成

1チームは最大6体のドラゴンで構成され、最大9チーム編成できます。ダンジョンには1チームのみ連れていけるので、ダンジョンに合わせたチームを選びましょう。

チームを編成する

ネストメニューから「チームを編成する」を選ぶと、以下の画面が表示されます。編成を行うチーム→「チーム編成」の順に選びましょう。最大9チーム保存できます。



前列の情報（P27参照）
バトルでは、前列のドラゴンが戦います。

後列の情報
後列のドラゴンはバトル（P32参照）時に控えになります。

ページ切り替え

選択中のチーム

チーム編成
選択中のチームのドラゴンを入れ替えます。

チーム名をつける
選択中のチームの名前を変えます。

ドラゴンを入れ替える

「チーム編成」を選んだら、入れ替えたいドラゴンやドラゴンを加えたいポジションを選び、4つのメニューから選んでください。

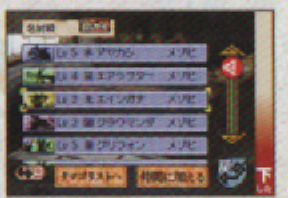


ドラゴンのポジション
上の段が前列、下の段が後列です。

ポジション変更	ドラゴンのポジションを変えます。変更先のポジションを選んでください。
チームから外す	選んでいるドラゴンをチームから外し、ネストに預けます。
チームに加える	ネストにいるドラゴンをチームに加えます。選択中のポジションにドラゴンがいる場合、そのドラゴンと交代します。
名前をつける	ドラゴンの名前を変えます。

ドラゴンの並び替え

チームに加えるドラゴンを選ぶ際、「並びかえ」を選ぶとドラゴンの並び順を変えることができます。「属性」「タマゴ」などから、並べ替える方法を選んでください。なお、左上に ▼ がついているドラゴンは、チームにいるドラゴンを表します。

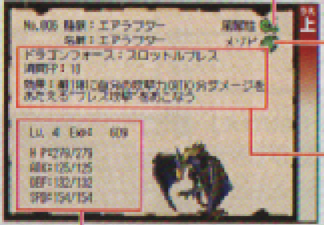


ネスト／ドラゴンの情報

この世界には全部で100種族以上のドラゴンが生息しており、それぞれ固有の必殺技「ドラゴンフォース（P34参照）」を持っています。

ドラゴンの能力

ドラゴンの情報は、チームの編成時やバトル（P32参照）時など、さまざまな画面で見ることができます。基本的に、どの画面でも表示される情報は同じです。



属性（P35参照）

タマゴ

このドラゴンが生まれたタマゴです。

ドラゴンフォース情報

ドラゴンフォース使用時に消費するフォースポイント（P33参照）や効果です。

パラメータ

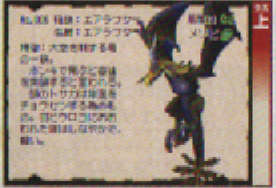
パラメータ

ドラゴンのパラメータは以下の6種類です。HP、ATK、DEF、SPDそれぞれの値は「現在の値／通常時の値」を表します。

Lv.	Expがある程度たまると1上がり、HP、ATK、DEF、SPDが上昇します。
Exp	バトルで勝つと手に入ります。
HP	体力です。バトルで敵の攻撃を受けると減り、0になると倒れます。
ATK	攻撃力です。この値が大きいほど、与えるダメージが大きくなります。
DEF	防御力です。この値が大きいほど、受けるダメージが少なくなります。
SPD	すばやさです。この値が大きいほど、早く行動できます。

種族の特徴

下画面に［アイコン］が表示されている場合、タッチすると種族の特徴が表示されます。もう一度タッチすると、能力の表示に切り替わります。

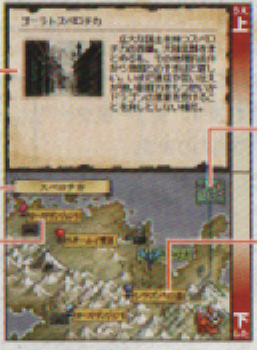


エリアマップ&ワールドマップ

世界は複数のエリアで構成され、各エリアの中に街やダンジョンがあります。エリアマップとワールドマップを使って移動し、ゲームを進めてください。

エリアマップ

街やダンジョン(P30参照)から外に出ると、エリアマップが表示されます。移動先を選び、を選びましょう。



街やダンジョンの情報

ワールドマップ

ワールドマップに移動することができます。

現在のエリア

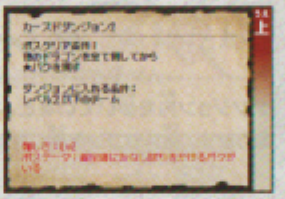
カースドダンジョン

クリア前は、クリア後はがつきます。

通常のダンジョン

クリア前は、クリア後はがつきます。

カースドダンジョン



カースドダンジョンは、特定の属性のドラゴンしか入れないなどの条件があるダンジョンです。ドラゴンを倒す順番などが決められていることもあります。順番を間違うとゲームオーバーになるので注意してください。

ワールドマップ

世界中のエリアに移動することができます。移動したいエリアを選び、を選んでください。





ダンジョン

ダンジョン内を歩いていると、敵ドラゴンとのバトル（P32参照）が始まることがあります。敵ドラゴンを倒しながら進み、一番奥にいるボスを倒しましょう。

画面の見方

エリアマップからダンジョンに移動すると、ダンジョン画面が表示されます。



ドラゴン情報
ドラゴンのHP、Lv.、属性が表示されます。

姿が見えているドラゴン

バルーン
宝箱やクリスタルなどに近づくと表示され、タッチすると調べます。

クリスタル
進行状況を保存できます。

現在のフォースポイント（P33参照）

メニュー

主人公たち
タッチしたり、十字ボタンを押して移動させます。

姿が見えているドラゴン

に触れると通常より強いドラゴンと、に触れるとさらに強いボスとバトルになります。なお、このドラゴンとのバトルは逃げることができません。

メニュー



をタッチすると、街と同じメニュー（P19参照）が使えるほかに、「帰還の指輪を使う」を選ぶことができます。これを選ぶとダンジョンから脱出し、エリアマップにもどります。

※ダンジョンから脱出すると、フォースポイントが0になるので注意してください。

調べる



ダンジョンにはさまざまなアイテムや仕掛けがあり、それらに近づくとバルーンが表示されます。バルーンをタッチすると、近くにあるものを調べたり、使うことができます。

バトル(1)

自チームのドラゴンに指示を出し、敵ドラゴンをすべて倒してください。
ドラゴンの特徴を活かしつつ、バトルを有利に進めましょう。

バトルのルール

バトルは「ターン」と呼ばれる区切りのなかで、敵・味方のドラゴンが1回ずつ行動すると進み、全ドラゴンの行動が終わると1ターン経過します。敵のドラゴンをすべて倒すと勝ちで、バトル中に行動して生きているドラゴンにExpが入ります。味方のドラゴンがすべて倒れると負けとなり、ゲームオーバー(P16参照)です。

判定

バトル開始から30ターン経過しても決着がつかないときは、倒れていないドラゴンのHPを合計し、敵より多ければ勝ちとなります。同じか少ない場合は負けです。
※通信対戦(P36参照)時の判定でHPの合計が同じ場合は、引き分けになります。

バトルから逃げる

「逃げる」をタッチすると敵から逃げることができます。ただし、失敗することもあります。また、姿が見えているドラゴンとのバトルからは逃げられません。

バトル画面

赤色の項目は敵の情報、青色の項目は味方の情報を表します。また、ネームパネルをタッチすると、そのドラゴンの情報を上画面に表示します。



攻撃相手
通常攻撃の場合は青色、ドラゴンフォース(P34参照)を使う場合はオレンジ色になります。

ネームパネル
赤色は通常の敵、黄色は通常より強い敵です。

ドラゴン情報
HPなどが表示されます。

フォースポイント
攻撃を当てると2増え、ドラゴンフォースを使うと規定量消費します。

隊列の状態
生きているドラゴンは、倒れたドラゴンはで表示されます。

開始／逃げる



ドラゴンパネル
タッチすると、コマンド(P34参照)を表示します。

DF表示
ドラゴンフォースが使用できることを表します。

エフェクト(P35参照)
タッチすると、現在かかっているエフェクトを表示します。

選んだコマンド

バトル(2)

バトルの進め方

指示を出すドラゴンのドラゴンパネル(P33参照)をタッチすると、コマンドが表示されるので、いずれかを選んでください。全ドラゴンのコマンドを選んだら、「開始」をタッチしてバトルを進めましょう。

コマンド

ドラゴンの状態に応じてコマンドが表示されます。選んだコマンドによっては、攻撃する相手やドラゴンフォースを使う相手も選ぶことになります。

※ドラゴンフォースは1ターンにつき1体のみ使うことができます。

攻撃	敵に攻撃し、攻撃を当てるとフォースポイントが2増えます。
防御	敵の攻撃を防いで、受けるダメージを減らします。
ドラゴンフォース	フォースポイントを消費し、必殺技を使います。
FPチャージ	フォースポイントを3増やします。
チェンジ	後列のドラゴンと入れ替えます。なお、チェンジが完了するまで自動的に防御状態になり、後列になったドラゴンは、かかっているエフェクトが解除されます。
龍浄化	エフェクトを解除し、フォースポイントを5増やします。

エフェクト

ドラゴンにつく特別な効果を「エフェクト」と呼びます。エフェクトはドラゴンフォースなどで発生し、コマンド「チェンジ」や一部のドラゴンフォースなどで解除できます。

□代表的なエフェクト

毒	毎ターンATKとHPが10減る。
挑発	敵の攻撃相手を自分にする。
カマイタチ	毎ターンHPが40減る。
復活オーラ	倒れると、半分のHPで復活する。

属性

ドラゴンは以下の7つの属性に分けられます。ゲームを進めて属性能力を手に入れたあとは、ドラゴンの属性によってバトル中に以下の効果が発生します。

火の属性能力(赤)	現在のフォースポイントの値を、ATKとDEFにプラスします。
水の属性能力(青)	攻撃を受けたときにフォースポイントが1増えます。
風の属性能力(緑)	攻撃後、敵ドラゴン全員に追加ダメージを与えます。
地の属性能力(茶)	攻撃した相手に「ひるみ」を発生させ、相手の攻撃を中止させます。ただし、相手の行動前に攻撃する必要があります。
光の属性能力(黄)	仲間のドラゴンが1体倒れることに、ATKが7増えます。
闇の属性能力(紫)	エフェクトがつくと、コマンド「龍浄化」が選べるようになります。
無の属性能力(灰)	攻撃を当てると、敵のフォースポイントを1減らします。

通信対戦

ゲームを進めると、ほかのプレイヤーとバトルができるようになります。
対戦に勝っても負けてもドラゴンメダルを獲得できます。

通信対戦を始める

P38のとおりに準備を行い、タイトルメニュー(P13参照)で「通信対戦」を選びましょう。その後は以下の手順で進めてください。

※どの画面でも「タイトルに戻る」を選ぶと、通信対戦を終了し、タイトル画面にもどります。

1 対戦相手を募集するプレイヤー(親機)は「対戦者募集」、対戦に参加するプレイヤー(子機)は「対戦に参加」を選んでください。

2 親機は子機が対戦相手を選ぶのを待ちましょう。子機は右の画面が表示されるので、親機の名前をタッチしてください。対戦相手が決まると、親機も子機も対戦メニューに移ります。



対戦メニュー

対戦相手が決まると、対戦メニューが表示されます。いずれかを選んでください。

対戦開始	準備ができたら選んでください。2人とも選ぶとバトル開始です。
チーム編成	チームの編成(P24参照)を行います。なお、チーム名とドラゴンの名前は変えられません。

対戦する

通常のバトル(P32参照)と同じように対戦してください。勝つとドラゴンメダルを2枚、引き分けるか負けると1枚獲得したあと、自動でデータが保存されます(P13参照)。そのあと、「再戦」か「メニューに戻る」を選んでください。



※データの保存中は電源をOFFにしないでください。
※「逃げる」は「あきらめる」に変わり、選ぶとバトルに負けたことになります。
※通信対戦ではExpやお金は手に入りません。
※バトル開始から30ターン経過しても決着がつかない場合は、判定(P32参照)になります。このとき両者のHPが同じ場合は引き分けになります。

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ……………………………2台
- □ 「ドラゴンテイマー サウンドスピリット」カード……………………2枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ドラゴンテイマー サウンドスピリット」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、36ページをご覧ください。



⚠ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- □ 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- □ ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
  - のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
  - 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- □ 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
  - 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
  - 本体の電源ランプが「チカチカッ、チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。

通信プレイに関するご注意

- □ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

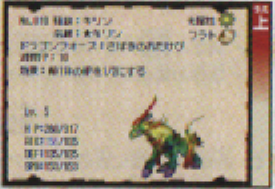
アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←			→ 強

- □ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

アドバイス

力まかせに敵を攻撃しているだけでは、なかなか勝てないときもあります。さまざまなドラゴンを用意し、どんなダンジョンや敵にも対応できるようになりましょう。

チームの編成を考えよう



冒険を進めていくと、強力なドラゴンとバトルを行うこともあるでしょう。そのようなドラゴンと戦うときは、ドラゴンフォースと属性能力をうまく利用し、有利に戦えるチームを作りましょう。

たくさんのドラゴンを育てる

誕生するドラゴンはタマゴや聴かせた音によって変わります。ドラゴン誕生時に、特定の属性の割合が大きい音を保存しておくと、その属性のドラゴンを誕生させやすくなります。さまざまなドラゴンを育て、ダンジョンに合わせたドラゴンを選べるようにしましょう。また、ドラゴンのレベルには上限があります。最大レベルになったドラゴンは成長しないので、いろいろなドラゴンを強くしましょう。

さまざまなタマゴ

タマゴにはさまざまな種類があり、特徴がある程度決まっています。

□代表的なタマゴ

フラトのタマゴ	単体用のドラゴンフォースを持つドラゴンが多く生まれます。
メゾピのタマゴ	味方全体や敵全体に効果があるなど、使いやすいドラゴンフォースを持つドラゴンが多く生まれます。
金のタマゴ	特別なドラゴンフォースを持つドラゴンが生まれる貴重なタマゴです。

古のタマゴ



特殊なタマゴ「古のタマゴ」をかえすには、ダンジョンなどで手に入る「ドラゴンスコア」に書かれているメロディを聴かせる必要があります。正確な音程で演奏できる楽器を使って聴かせましょう。

※音を聴かせるときは、マイクに近づいて大きな音で聴かせましょう。

幻のドラゴンスコア

緑色のドラゴンスコアは「幻のドラゴンスコア」と呼ばれており、ドラゴンテイマーの世界では音階を発見できません。バンダイナムコゲームス、家庭用ゲーム「ドラゴンテイマー」のホームページで、何か見つかるかも……。

(http://www.bandaigames.channel.or.jp/list/ds_dragontamer/)

ドラゴン紹介(1)

No. 001 種族 フレアソード

属性	火	タマゴ	フラト
ドラゴンフォース	バーニングエッジブレス		
消費フォースポイント	10		

ドラゴンフォースの効果

敵1体に170のダメージを与える
"ブレス攻撃"を行う。





No. 017 種族 サーペント

属性	水	タマゴ	フラト
ドラゴンフォース	ナイアドの雨		
消費フォースポイント	7		

ドラゴンフォースの効果

味方のFPを13増やす。

No. 020 種族 ブルーバーン

属性	風	タマゴ	フラト
ドラゴンフォース	ソニックアロー		
消費フォースポイント	10		

ドラゴンフォースの効果

敵に4発の"ウインドアロー"を放つ攻撃を
行うが、誰に当てるかは選べない。
威力は攻撃力(ATK)によって変化する。

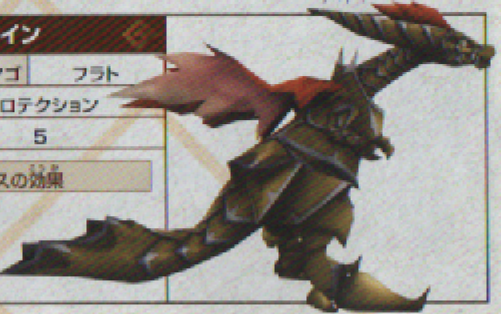


No. 022 種族 ショクイン

属性	地	タマゴ	フラト
ドラゴンフォース	プロテクション		
消費フォースポイント	5		

ドラゴンフォースの効果

味方1体に防御力(DEF)
30アップをかける。



ドラゴン紹介(2)

No. 010 種族 キリン

属性	光	タマゴ	フラト
ドラゴンフォース	さばきのおたけび		
消費フォースポイント	10		

ドラゴンフォースの効果

敵1体のHPを1/2にする。





No. 011 種族 ドラグバロン

属性	闇	タマゴ	フラト
ドラゴンフォース	ブラッドリィブレス		
消費フォースポイント	5		

ドラゴンフォースの効果

敵1体に140のダメージを与える"ブレス攻撃"を行うが、自分も70のダメージを受けてしまう。

No. ? 種族 ?

属性	無	タマゴ	?
ドラゴンフォース	?		
消費フォースポイント	?		

ドラゴンフォースの効果

?



バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一こうした装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

バンダイナムコゲームスの最新ソフト情報が満載のHP！

http://www.bngi-channel.jp/

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3375-7656**

〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21［電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00(土・日・祝祭日を除く)］

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- 電話受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。
- ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております（「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です）。なお、レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。 http://www.cero.gr.jp/ （e-mail） info@cero.gr.jp

Produced by
株式会社バンダイナムコゲームス